

Olivier **Saraja**



La 3D libre avec **Blender**

Avec la contribution de Gaël **Thomas**

© Groupe Eyrolles, 2006,

ISBN : 2-212-11959-3

EYROLLES



Ressources web



Sites informatifs

> <http://www.blender.org>

Le site officiel de Blender, en anglais. Outre des nouvelles génériques sur Blender, il propose de télécharger les dernières versions, offre un catalogue de didacticiels à découvrir, une galerie époustouflante à visiter, ainsi que des liens vers de nombreuses communautés ou sites d'amateurs. Il héberge aussi les forums consacrés aux développeurs de Blender.

> <http://www.blendernation.org>

Ce site en anglais a la vaste ambition d'offrir quotidiennement des nouvelles fraîches de l'univers Blender. Maintenu par l'ancien responsable de la communauté de Blender, il est une référence absolue pour tous les amateurs de Blender en quête de nouveautés, d'articles ou de nouvelles intéressantes, mais qui n'ont pas le temps de les glaner eux-mêmes.

> <http://www.yafRay.org>

Ce site en anglais héberge le projet de moteur de rendu YafRay (*Yet Another Free Raytracer*), qui repousse les limites du moteur interne de Blender en donnant accès aux utilisateurs à l'illumination globale, aux caustiques et aux photons, au *Subsurface Scattering* ainsi qu'à d'autres fonctionnalités avancées. Il tend vers le photoréalisme.

Communautés

Blender a une communauté à la fois riche, vivante et passionnée.

> <http://www.blenderartists.org>

Le futur site officiel de la communauté anglophone des utilisateurs de Blender. Il se garnit lentement mais sûrement. Surtout connu pour animer les forums d'Elysiun (<http://www.elysiun.com>), où tous les utilisateurs de Blender se retrouvent. Le site propose un journal communautaire, des listes de didacticiels et bientôt beaucoup d'autres choses.

> <http://www.linuxgraphic.org>

Il s'agit d'un site français consacré à la promotion des logiciels d'infographie libres (2D, 3D, vectoriel). Outre des nouvelles fraîches quant à l'actualité infographique libre, il propose une collection impressionnante de didacticiels pour un grand nombre de logiciels libres, des ressources, des liens, ainsi que des forums accueillants où il fait bon flâner. Héberge notamment Blender-Café, une sous-section exclusivement consacrée à Blender, en cours de dépoussiérage.

> <http://blenderclan.tuxfamily.org/html/>

Un des piliers de la communauté française des utilisateurs de Blender. Véritable portail consacré à Blender, il offre des nouvelles fraîches sur l'actualité de ce logiciel ; il héberge également des forums très vivants.

> <http://www.zoo-logique.org/3D.Blender/index.php3>

L'autre pilier de la communauté française des utilisateurs de Blender. Il offre quantité de liens et de ressources, mais est surtout connu pour héberger le *newsgroup* français consacré à Blender, dont l'activité est débordante.

Ressources

> <http://www.katorlegaz.com>

Entre autres choses, ce site anglophone héberge une impressionnante collection de modèles prêts à l'emploi dans Blender, couvrant de très nombreux sujets : aéronautique, animaux, accessoires de cuisine, éléments architecturaux, automobiles, charrettes, personnages, informatique, effets spéciaux, électronique, fantastique, nourriture, mobilier, vaisselle, insectes, décors, éclairages, plantes, mobilier de rue ou de parc, scènes, science-fiction (Star Wars, Start Trek...), outils, camions, motos, armes et d'autres catégories encore.

> <http://www-users.cs.umn.edu/~mein/blender/plugins/>

Ce site héberge la bibliothèque officielle des greffons de texture et de séquence de Blender. À visiter absolument, pour enrichir votre collection de textures procédurales ou d'effets spéciaux !

Documentations

> http://mediawiki.blender.org/index.php/Main_Page

La documentation officielle est hébergée sur ce wiki, auquel l'auteur de cet ouvrage contribue. Le développement de Blender étant très rapide, la documentation accuse un certain retard ; toutes les bonnes volontés capables et désireuses d'aider les auteurs à tenir le rythme sont les bienvenues.

> <http://www.blender-doc.fr>

Ce site présente la version française de la documentation de Blender en version 2.37. Même si l'interface de Blender a évolué depuis, de même que ses fonctionnalités, cette documentation présente un grand nombre d'exemples et de didacticiels qui, de par les méthodologies présentées, restent d'actualité. La prise en main de Blender, au travers de la modélisation et de l'animation de Gus, un petit bonhomme en pain d'épices, est par ailleurs exemplaire et est fortement recommandée à tous les débutants.