

Olivier **Saraja**



# La 3D libre avec **Blender**

Avec la contribution de Gaël **Thomas**

© Groupe Eyrolles, 2006,

ISBN : 2-212-11959-3

**EYROLLES**



# Contenu du CD-Rom

## G

Le CD-Rom d'accompagnement de cet ouvrage est divisé en trois parties.

- `/install` : contient trois sous-répertoires avec les fichiers d'installation de Blender v2.42, Python 2.4.3 et YafRay 0.0.9 pour Windows, Mac Os X et Linux.
- `/exercices` : contient les fichiers des 17 exercices présentés dans ce livre. À chaque fois que cela est possible, un fichier de départ et un fichier final sont fournis, afin de satisfaire autant le lecteur pressé que celui désireux de décortiquer pas à pas chacun des exercices.
- `/bonus` : contient trois sous-répertoires destinés à vous aider à démarrer avec Blender :
  - `/material` : ce répertoire contient quantité de matériaux de Blender prêts à l'emploi ; à utiliser avec la fonction *Append* (combinaison de touches `[Maj]+[F1]`). Avec la permission spéciale de Ton Rosendaal.
  - `/texture` : ce répertoire contient quantité de textures qui vont de l'utile à l'indispensable, à utiliser avec des textures de type *Image*. Avec la permission spéciale de Ton Rosendaal.
  - `/plugins` : ce répertoire contient la totalité des greffons de texture et de séquence disponibles à ce jour pour Blender.

Vous trouverez également en bonus le film « Elephants Dream », du Studio Orange, sous licence Creative Commons Attribution 2.5 ((c) copyright 2006, Blender Foundation, Netherlands Media Art Institute, [www.elephantsdream.org](http://www.elephantsdream.org)). Nécessite pour être visualisé : VLC Media Player, QuickTime Player, Mplayer ou Media Player Classic.

---

## Configuration requise

- Processeur 450 Mhz ;
- 64 Mo de RAM ;
- une carte graphique avec accélération OpenGL ;
- 7 Mo d'espace disque ;
- Windows 98, Me, NT, 2000, XP, Linux, Mac Os X