

Olivier **Saraja**



La 3D libre  
avec  
**Blender**

2<sup>e</sup> édition

© Groupe Eyrolles, 2006, 2007,

ISBN : 978-2-212-12196-4

**EYROLLES**

---

# Contenu du CD-Rom

# G

Le CD-Rom d'accompagnement de cet ouvrage est divisé en trois parties.

- /install : contient trois sous-répertoires avec les fichiers d'installation de Blender v2.44, Python 2.5.1 et YafRay 0.0.9 pour Windows, Mac OS X et Linux.
- /exercices : contient une archive (au format .zip) de tous les fichiers des exercices présentés dans ce livre. À chaque fois que cela est possible, un fichier de départ et un fichier final sont fournis, afin de satisfaire autant le lecteur pressé que celui désireux de décortiquer pas à pas chacun des exercices.
- /bonus : contient trois sous-répertoires destinés à vous aider à démarrer avec Blender :
  - /material : ce répertoire contient quantité de matériaux de Blender prêts à l'emploi ; à utiliser avec la fonction *Append* (combinaison de touches *[Maj]+[F1]*). Avec la permission spéciale de Ton Roosendaal.
  - /texture : ce répertoire contient quantité de textures qui vont de l'utile à l'indispensable, à utiliser avec des textures de type *Image*. Avec la permission spéciale de Ton Roosendaal.
  - /plugins : ce répertoire contient la totalité des greffons de texture et de séquence disponibles à ce jour pour Blender.

Vous trouverez également en bonus le film *Elephants Dream*, du Studio Orange, sous licence Creative Commons Attribution 2.5 ((c) copyright 2006, Blender Foundation, Netherlands Media Art Institute, [www.elephantsdream.org](http://www.elephantsdream.org)). Nécessite pour être visualisé : VLC Media Player, QuickTime Player, Mplayer ou Media Player Classic.

---

## Configuration minimale

- Processeur 450 MHz ;
- 256 Mo de RAM ;
- une carte graphique avec accélération OpenGL ;
- 20 Mo d'espace disque ;
- Windows 98, Me, NT, 2000, XP, Vista, Linux, Mac OS X

### Nouvelles versions de Blender

Blender évoluant très vite, des mises à jour peuvent avoir fait leur apparition depuis l'impression de ce livre et le pressage du CD-Rom. Nous vous invitons à visiter régulièrement <http://www.blender.org/> pour vérifier les dernières versions disponibles. Par exemple, une éventuelle version 2.44a au moins pour Windows (correctif de bogues liés à Python) est en cours de discussion par les développeurs, à la date de bouclage de l'ouvrage.