

les Cahiers du **Programmeur**

Swing

Java SE 5 • AWT/Swing • Java 3D • Java Web Start
SWT/JFace • JUnit • Abbot • Eclipse • CVS • UML • MVC • XP

Emmanuel Puybaret



EYROLLES

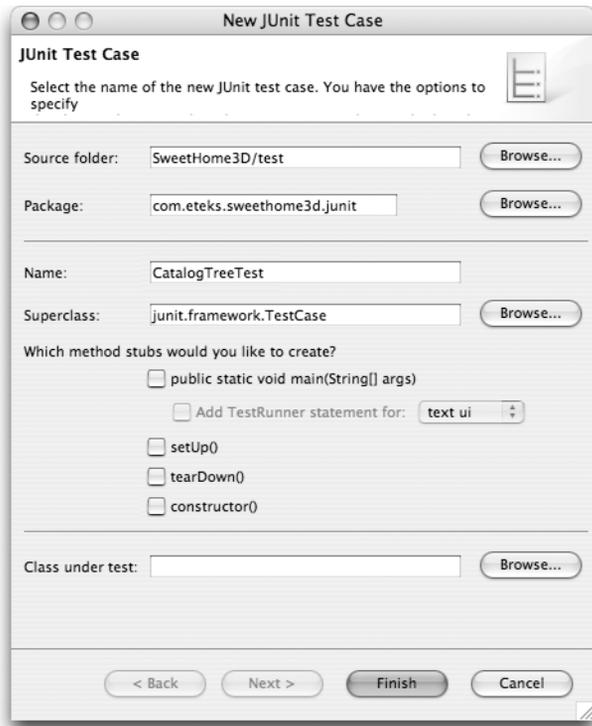


Figure 4–4
Création d'une classe de test JUnit

Classe `com.eteks.sweethome3d.junit.CatalogTreeTest`

```
package com.eteks.sweethome3d.junit;

import java.util.*;
import javax.swing.*;

import com.eteks.sweethome3d.model.Catalog; ❶
import com.eteks.sweethome3d.model.Category;
import com.eteks.sweethome3d.model.CatalogPieceOfFurniture;
import com.eteks.sweethome3d.swing.CatalogTree;
import com.eteks.sweethome3d.io.DefaultCatalog;

import junit.framework.TestCase;

public class CatalogTreeTest extends TestCase {
    public void testCatalogTreeCreation() {
        Locale.setDefault(Locale.US); ❷
        Catalog catalog = new DefaultCatalog(); ❸

        List<Category> categories = catalog.getCategories();
        Category firstCategory = categories.get(0); ❹
        String firstCategoryEnglishName = firstCategory.getName();

        List<CatalogPieceOfFurniture> categoryFurniture =
            firstCategory.getFurniture(); ❺
    }
}
```

- ❶ Importations des futures classes du logiciel.
- ❷ Super-classe des tests JUnit.
- ❸ Méthode testant le scénario n° 1.
- ❹ Création d'un catalogue des meubles lu à partir de fichiers de ressources en anglais.
- ❺ Obtention du nom anglais de la première catégorie.
- ❻ Obtention du nom anglais du premier meuble de la première catégorie.