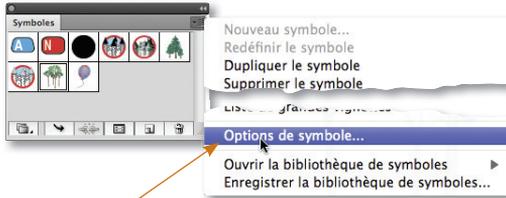


**ASTUCE** Si vous n'avez pas coché l'option **Activer les repères pour la mise à l'échelle en 9 tranches**, vous pouvez le faire en affichant la fenêtre d'options du symbole à partir de la commande du menu local du panneau **Symboles** (après avoir sélectionné le symbole dans le panneau).



Par ce menu et cette commande, on réaffiche les options du symbole.

## Les manipulations avec les outils Symbolisme

Illustrator propose une série d'outils pour retravailler les symboles isolés ou dans un jeu.



Les outils de traitement spécifiques aux symboles.

Pour chacun des outils, vous pouvez régler des options dans une fenêtre qui s'affiche par **double-clic** dans l'outil ou en tapant **↵**.

Il s'agit des mêmes options que pour l'outil **Pulvérisation** : **Diamètre** (qui ici joue un rôle pour agrandir ou réduire l'étendue de la zone traitée), **Intensité** et **Densité**.



Avant d'utiliser un outil, on peut le régler.

Lors de l'utilisation de l'outil, toutes les instances situées dans son cercle d'action seront affectées par l'outil ; dans certains cas, il sera utile de réduire le diamètre pour diminuer le rayon d'action de l'outil.

**ASTUCE** Au clavier, vous pouvez augmenter ou réduire le diamètre et l'intensité en tapant respectivement : « ) » parenthèse fermante ou « ( » parenthèse ouvrante.

Le tableau ci-dessous indique les traitements réalisables avec les différents outils **Symbolisme**.

**ASTUCE** Si le jeu de symboles comporte un mélange d'instances de différents symboles, il faut d'abord sélectionner le symbole dans le panneau **Symboles** avant d'agir sur les instances de l'ensemble avec l'outil de symbolisme.

Outil	Actions de l'outil	Options d'application
<b>Glissement</b> 	Déplacer une instance par glissement. Changer de plan par clic (dans un jeu de symboles uniquement).	↵ clic => Rapprocher du premier plan. ⌘ Alt clic => Renvoyer vers l'arrière-plan.
<b>Espacement</b> 	Dans un jeu de symboles, rapprocher les instances les unes des autres.	⌘ Alt => Éparpiller les instances.
<b>Redimensionnement</b> 	Grossir les instances.	⌘ Alt => Réduire la taille. ⌘ => Préserver la densité.
<b>Rotation</b> 	Pivoter une instance.	Pas d'option.
<b>Coloration</b> 	Appliquer la couleur de fond définie dans le panneau <b>Couleur</b> (ou <b>Outils</b> ).	⌘ Alt => Réduire le taux de coloration. ⌘ => Conserver une coloration constante.
<b>Transparence</b> 	Réduire l'opacité des instances pour les rendre transparentes.	⌘ Alt => Augmenter l'opacité des instances (réduire la transparence).
<b>Stylisation</b> 	Appliquer le style graphique actif dans le panneau <b>Styles graphiques</b> .	⌘ Alt => Réduire l'intensité du style appliqué aux instances.